4.2 viewport

meta中的Viewport标签

1. width, height

2. user-scalable(是否允许用户放大缩小手机页面), initial-scale(网页初始化时候大小)

3. maximum-scale, minimun-scale(放大缩小网页的比例)

（调整视窗大小，使1pc终端像素=1手机端物理单位）

参数值width=device-width(宽度为显示屏幕的大小)

PC像素与手机端物理单位比较？？？？

pc终端像素为我们设计的页面上的显示的大小

1.手持设备没有进行缩放的时候，1pc终端像素=1手机端物理单位

2.当页面放大的时候，1pc终端像素会覆盖好几个手机端物理单位

2.当页面缩小的时候，1手机端物理单位又会覆盖好几个pc终端像素

面试题：前段开发中设置了边框，边框在iphone6或iphone7中变粗，怎么解决？

手机端分辨率越来越高，但手机屏幕大小没有改变；1px代表多个像素点，所以边框会变粗；

解决：根据isRetina方法判断视网膜屏，并动态加载meta标签

viewport还可以具体设置网页中的排版效果

响应式网页的特点：@media

1.视野开阔多变、信息丰富

2.排版新颖随意、设计师发挥空间大

3.适用于PC和手机端

其他响应式布局的css语法？？？

4.3栅格布局

栅格布局将屏幕宽度12等分

小屏幕(手机)：xs

(平板)：sm

(桌面)：md

(大屏)：lg eg:col-lg-3

偏移：offset(向右偏移列的个数) eg:col-lg-3-offset-3

4.4单位

px: 相对于显示屏幕分别率的长度单位

em: 相对于当前文本内的字体尺寸

rem: 与em类似，相对于HTML根节点的字体单位

PX: PX是相对于屏幕分辨率的单位

PX的大小无法跟随屏幕放大缩小

所有浏览器都支持PX单位

(手机端屏幕很小，分辨率很大。使用px做手机端开发或响应式开发时，文字大小不能跟随屏幕调整，则会出现模糊或看不清的情况)

em: 1em = 16px(不完全是，每个浏览器的默认字体大小不同)

em会继承父级元素的字体大小

IE部分浏览器不支持em

(适合做手机端/平板开发的文字)

(Mac：Chrome中1em=12px，Safari中1em=10px，Firefox中1em=18px)

rem: 与em类似

rem会继承根元素的字体大小

html { font-size:62.5% }

(html中字体大小问16px，即1rem=16\*62.5%=10px)

(rem: 除了IE8及更早版本的浏览器，所有浏览器都已支持rem)

(既要兼容IE浏览器又要兼容新版本浏览器，可以同时写px和rem；

将rem写在后面，px写在前面，用rem覆盖px)

4.5 图标

字体图标-特点: 体积小便于加载

无需重复设计

方便引用

Glyphicons字体图标

通过@font-face使用本地或在线的字体，

font-family为字体名称，src为字体地址

5.2 bootstrap组件

怪异的属性

1.role(HTML标签属性，可以标识普通标签使之语义化，方便浏览器对其具体的功能进行识别。给特定浏览器工具-如盲文浏览器工具进行识别的)

2.aria-label(使用在输入框中，当焦点落入到输入框中，读屏软件就会读出输入框的内容)

3.tabIndex(设置键盘中的tab键，在控件中进行移动，即焦点的移动顺序)

4.data-(自定义属性，在页面上不显示，实现数据传递、数据交换的效果)

5.3 Bootstrap组件-图标

1. glyphicon

在格式中添加class名为glyphicon，相应图标再添加对应的class名

2. glyphicon-star(星型字体图标)

5.4 组件-下拉菜单

1 .dropdown控制组件为下拉

2 .dropdown-menu-right 代替 .pull-right 右对齐 (3.1.0版本开始)

3 divider 分割线(使下拉组件拥有分割线)

5.4 组件-控件组

1 .input-group表示控件组

2 .input-group-addon可放置额外内容及图标(左右随意添加图标)

5.5 导航

1. 以一个带有class .nav的无序列表开始

2. .nav-tabs代表可切换的导航

3. .nav-pills代表胶囊导航

4. .nav-justified使导航垂直(.nav-stacked也使导航垂直)

(默认选中在li标签中添加class.active)

5.5 分页

1. .pagination在父元素中添加表示分页

2. .pager放置在翻页区域

3. .previous把链接向左对齐，.next把链接向右对齐

(.pagination-lg和.pagination-sm使分页按钮变大变小)

5.6 进度条

1. .progress表示进度条

2. 通过状态类改变进度条的颜色

3. .progress-bar-striped使得进度条颜色渐变

5.7 列表

1. .list-group代表列表组

2. .badge代表状态数

3. .active代表选中状态

5.8 面板

1. .panel代表面板

2. .panel-body代表面板内容

3. .panel-footer代表面板的注脚

5.9 Bootstrap中的插件-引用

1. Bootstrap插件依赖Bootstrap.js

2. Bootstrap.js基于JQuery

(不同bootstrap依赖的jquery版本不一样)

data属性

1. 通过data属性控制页面交互

2. $(document).off('.data-api')解除属性绑定

(不同属性代表的作用也不一样，如data-toggle代表显示某个指定的class命名的元素，data-dismiss代表隐藏某个元素，data-target指定相应弹窗内容的位置)

(data-toggle使按钮绑定了modal js的一些方法，指以什么事件触发)